

Concetti di Base



Ing. Antonino Sacco

Intellisystem technologies



<http://www.intellisystem.it>

LA PATENTE EUROPEA ECDL

European Computer Driving License

- I° Modulo CONCETTI TEORICI DI BASE
- II° Modulo GESTIONE DEI DOCUMENTI
- III° Modulo ELABORAZIONE TESTI
- IV° Modulo FOGLI ELETTRONICI
- V° Modulo BASI DI DATI
- VI° Modulo PRESENTAZIONE
- VII° Modulo RETI INFORMATICHE



<http://www.intellisystem.it>

INFORMATION TECHNOLOGY

INFORMATICA



- SOCIETA' DELL'INFORMAZIONE
- NEW ECONOMY
- IMPATTO DELLA TECNOLOGIE INFORMATICHE
- PROGRESSO DEI SISTEMI DI ELABORAZIONE
- INFORMATION TECHNOLOGY (INFOR-MATICA)

VANTAGGI DELL'ELABORATORE



- RAPIDITA' E PRECISIONE
- CAPACITA' DI ESECUZIONE DI LAVORI RIPETITIVI
- CAPACITA' DI GESTIONE DI GRANDI QUANTITA' DI DATI
- CAPACITA' DI INTEGRARE DATI PROVENIENTI DA FONTI DIVERSE
- POSSIBILITA' DI MEMORIZZARE DATI PER LUNGHI PERIODI DI TEMPO
- VERSATILE

LIMITI DELL'ELABORATORE

- MANCANZA DI INTELLIGENZA AUTONOMA
- MANCANZA DI CREATIVITA'
- DIFFICOLTA' AD AFFRONTARE PROBLEMI NUOVI
- DIFFICOLTA' NEI LAVORI NON RIPETITIVI
- DIFFICOLTA' A GESTIRE INFORMAZIONI NON STRUTTURATE
- POSSIBILITA' DI GUASTI



CLASSI DI COMPUTER

IN BASE ALL'UTILIZZO:

- MAINFRAME
- MINICOMPUTER
- NETWORK COMPUTER
- PERSONAL COMPUTER
- LAPTOP COMPUTER (PORTATILI)
- PALMARE



TERMINALI

- TERMINALE INTELLIGENTE
- TERMINALE STUPIDO

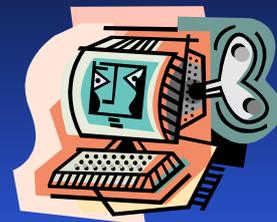
TERMINALI SELF SERVICE:

- BANCOMAT
- CERTIFICAZIONE COMUNALE
- SPORTELLI SEGRETERIE

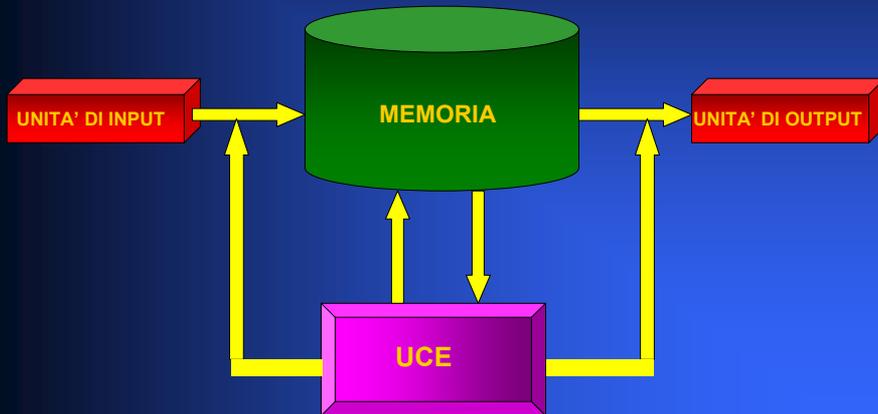


COMPONENTI BASE DI UN PERSONAL COMPUTER

- MEMORIA CENTRALE
- UNITA CENTRALE DI ELABORAZIONE
- UNITA' PERIFERICHE DI INPUT E OUTPUT



COMPONENTI BASE DI UN PERSONAL COMPUTER



HARDWARE

UNITA' CENTRALE DI ELABORAZIONE

UNITA' CENTRALE DI ELABORAZIONE = UCE

CENTRAL PROCESSING UNIT = CPU



HARDWARE

FUNZIONAMENTO DELLA UCE

■ CODICE OPERATIVO:

- ISTRUZIONE ARITMETICA
- ISTRUZIONI DI TRASFERIMENTO INGRESSO - USCITA DEI DATI
- ISTRUZIONI DI ANALISI E DI TRASFERIMENTO DI CONTROLLO
- ISTRUZIONI DI TRASFERIMENTO DI DATI IN MEMORIA

■ OPERANDO:

- FORNISCE L'INDIRIZZO DELLA MEMORIA



HARDWARE

FUNZIONAMENTO DELLA UCE (CPU)

- TRASFERIMENTO DELL'ISTRUZIONE DALLA MEMORIA ALLA UCE
- DECODIFICA DEL CODICE OPERATIVO (ISTRUZIONE DA ESEGUIRE)
- TRASFERIMENTO DEI DATI
- ESECUZIONE DELL'ISTRUZIONE
- TRASFERIMENTO DEI RISULTATI



HARDWARE

PRESTAZIONI DELLA UCE (CPU)

- VELOCITA' DI ESECUZIONE DELL'ISTRUZIONE (MIPS)
- CLOCK (MHz)



Es: 500 MHz = 500 milioni di cicli al secondo

HARDWARE

DISPOSITIVI DI INPUT

- TASTIERA
- MOUSE, TRACKBALL, TOUCHPAD, JOYSTICK
- LETTORE OTTICO O SCANNER
- LETTORE OTTICO DI CARATTERI A BARRE
- LETTORE DI CARATTERI MAGNETICI
- MICROFONO



HARDWARE

MOUSE PRINC. DI FUNZIONAMENTO

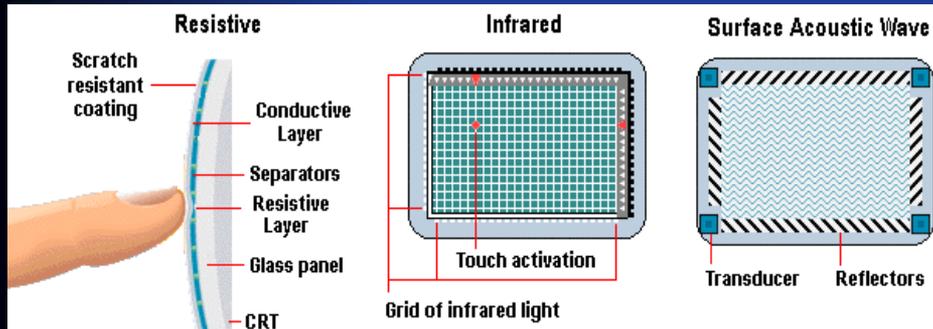
Two sensors on each wheel allow the direction to be detected



Windows only needs two buttons, other operating systems use three

HARDWARE

TOUCH SCREEN PRINC. DI FUNZION.TO



HARDWARE

DISPOSITIVI DI OUTPUT



- SCHERMO VIDEO O MONITOR
- STAMPANTE
- PLOTTER
- CASSE ACUSTICHE E CUFFIE
- INTERFACCE ANALOGICHE O DIGITALI
- REGISTRATORI DI TESSERE MAGNETICHE
- REGISTRATORI DI MICROFILM
- SINTETIZZATORE VOCALE

HARDWARE

DISPOSITIVI DI OUTPUT

CARATTERISTICHE DEL MONITOR

- DIMENSIONE (pollici)
- RISOLUZIONE (pixel)
- NUMERO DI COLORI
- FREQUENZA DI SCANSIONE O RINFRESCO (Hz)

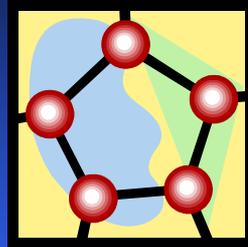


HARDWARE

DISPOSITIVI DI OUTPUT

TIPI DI STAMPANTI

- TECNOLOGIA AD IMPATTO
- A GETTO D'INCHIOSTRO
- LASER



CARATTERISTICHE PRINCIPALI DI UNA STAMPANTE

- VELOCITA' DI STAMPA (PAGINE PER MINUTO)
- NUMERO DI PUNTI PER POLLICE
- B/N COLORI

HARDWARE

MEMORIA DELL'ELABORATORE

- **MEMORIA VELOCE**
 - RAM (Random Access Memory)
 - ROM (Read Only Memory)
- **MEMORIA DI MASSA**
 - DISCHI (magnetici, ottici)
 - NASTRI MAGNETICI



HARDWARE

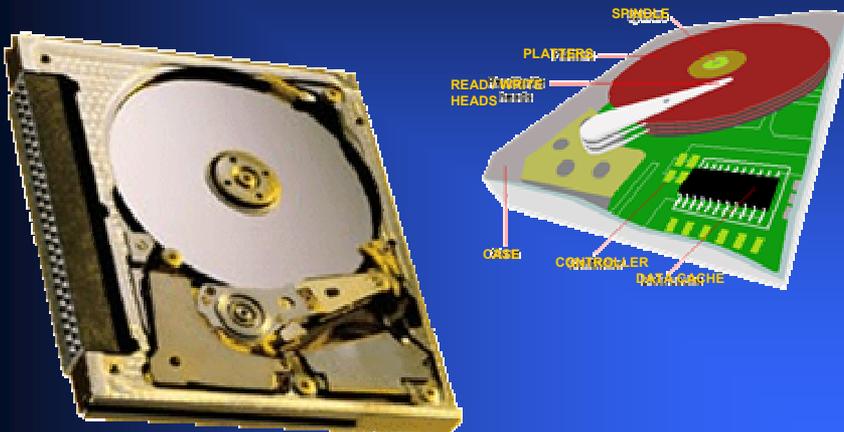
DISPOSITIVI PER LA MEMORIZZAZIONE DI MASSA

- DISCO FISSO (HARD DISK)
- DISCHETTO (FLOPPY DISK)
- CD - ROM
- CD - SCRIVIBILE (WRITEBLE)
- CD - RISCIVIBILE (RE-WRITEBLE)
- DVD (Digital versatile disk)
- ZIP DISK
- DATA CARTDRIGE



HARDWARE

HARD DISK

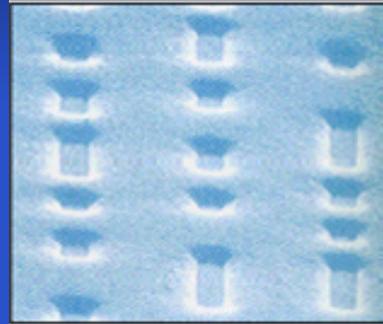
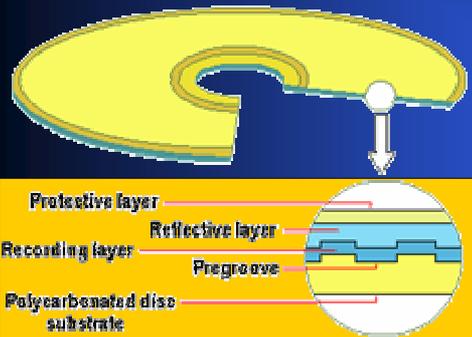


HARDWARE

CD- ROM

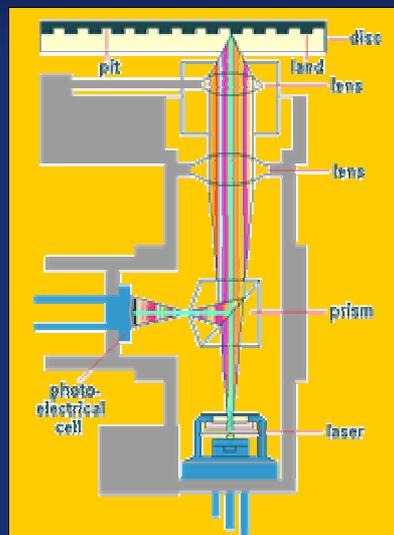
PARTICOLARE AL MICROSCOPIO DI UNA TRACCIA SU CD - ROM

SCHEMA DI UN CD - ROM



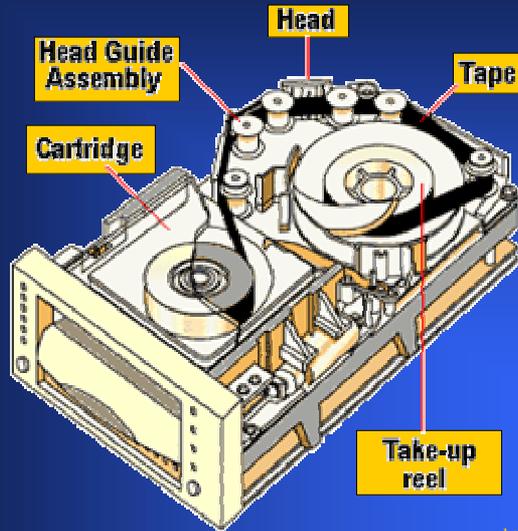
HARDWARE

FUNZIONAMENTO DI UN CD - ROM



HARDWARE

DATA CARTRIDGE



HARDWARE

SISTEMA BINARIO



SISTEMA BINARIO

BIT 0-1

quattro bit

PER IL SINGOLO
CARATTERE
ALFANUMERICO
OCCORRONO

6 BIT 100101

Decimale

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Binario

0

1

10

11

100

101

110

111

1000

1001

HARDWARE

UNITA' MINIMA



SISTEMA A 8 BIT 10010111

8 BIT = 1 BYTE

1 BYTE = UNITA' MINIMA CHE PUO' ESSERE
INDIRIZZATA NELLA MEMORIA DELL'ELABORATORE

1 BYTE = RAPPRESENTA L'UNITA' DI MISURA DELLA
MEMORIA DI UN ELABORATORE

HARDWARE

CAPACITA' DELLA MEMORIA



byte

Kbyte = 2^{10} byte = 1.024 byte

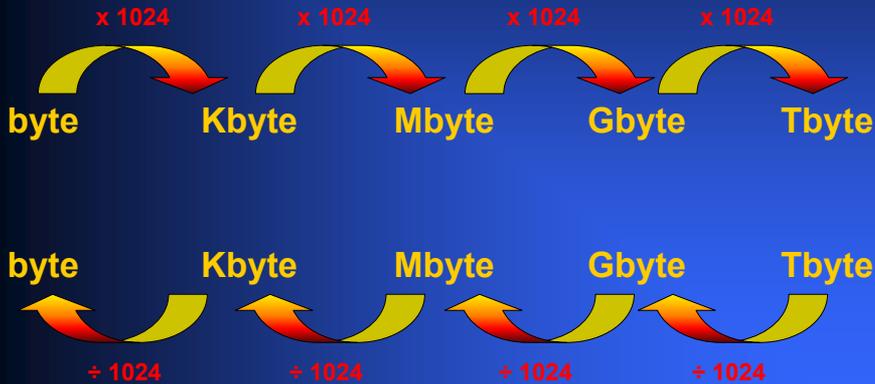
Mbyte = 2^{10} Kbyte = 1024 Kbyte = 1.048.576 byte

Gbyte = 2^{10} Mbyte = 1024 Mbyte = 1.048.576 Kbyte ...

Tbyte = 2^{10} Gbyte = 1024 Gbyte = 1.048.576 Mbyte ...

HARDWARE

CAPACITA' DELLA MEMORIA



HARDWARE

INDIRIZZO STRINGA CAMPO

IL SINGOLO DATO DEVE ESSERE INDIVIDUATO
ATTRAVERSO L'INDIRIZZO E LA SUA LUNGHEZZA

INDIRIZZO + LUNGH. STRINGA + DATO

CAMPO

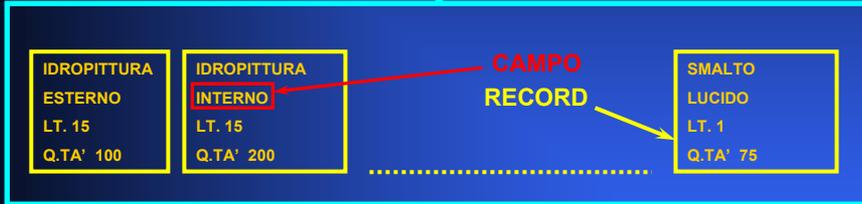


HARDWARE

RECORD FILE



FILE O TABELLA



HARDWARE

DATABASE



FILE MAGAZZINO



FILE ORDINI



HARDWARE

DIMENSIONI CARATTERISTICHE



Elemento	Insieme di...	Dimensioni
CARATTERE		1 byte
CAMPO	CARATTERI	Da uno a poche decine di byte
RECORD	CAMPI	Da poche decine a qualche migliaia di byte
TABELLA O FILE	RECORD	Da poche centinaia a molte migliaia di byte
DATABASE	FILE	Da poche centinaia a molti milioni di byte

HARDWARE

PRESTAZIONI DEL COMPUTER



- VELOCITA DELLA UCE (CPU)
- DIMENSIONI DELLA MEMORIA CENTRALE
- VELOCITA' DELLE MEMORIE DI MASSA
- ACCELERATORI

HARDWARE

STRUTTURA COMPUTER

Dimostrazione
pratica...



SOFTWARE

**SOFTWARE = INSIEME DI ISTRUZIONI CHE
PERMETTONO ALL'ELABORATORE DI COMPIERE
UNO O PIU' COMPITI RICHIESTI.**

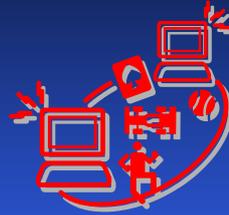
- SOFTWARE DI SISTEMA
- SOFTWARE APPLICATIVO



SOFTWARE

SOFTWARE DI SISTEMA (ES: SISTEMA OPERATIVO)

- SUPERVISORE
- SPOOL
- PROGRAMMI DI GESTIONE DELLE LIBRERIE
- PROGRAMMI DI DIAGNOSI
- PROGRAMMI DI CONFIGURAZIONE HARDWARE



SOFTWARE

INTERFACCE DEI SOFTWARE DI SISTEMA

- INTERFACCIA A COMANDI
del documento1.txt
- INTERFACCIA DI TIPO GRAFICO GUI
(GRAPHIC USER INTERFACE)
 - USO DI SIMBOLI DI FACILE COMPrensIONE
 - NON SI DEVONO RICORDARE PAROLE E SIGLE DI COMANDI
 - I SIMBOLI DIVENGONO DEGLI STANDARD TRA SOFTWARE DIVERSI



SOFTWARE

SOFTWARE APPLICATIVO



SPECIFICO:

- CONTABILITA'
- GESTIONE MAGAZZINI
- FATTURAZIONE
- GESTIONE MULTE
- PRENOTAZIONI VISITE

GENERAL PURPOSE:

- GESTIONE TESTI
- FOGLIO ELETTRONICO
- GESTORI DI DATABASE
- GESTORI DI PRESENTAZIONI
- ALTRO

SOFTWARE

SVILUPPO DEL SOFTWARE



- ANALISI DEL PROBLEMA
- RAPPRESENTAZIONE
- PROGRAMMAZIONE
- IMPLEMENTAZIONE (INTERPRETE, COMPILATORE)
- TEST
- UTILIZZO

SOFTWARE

SVILUPPO DEL SOFTWARE



Per una gestione ottimale dei propri libri una biblioteca vuole usare un programma. Ogni libro è caratterizzato dalle seguenti informazioni: Titolo, Autore, Categoria (Letteratura, Storia, Scienze, Lingue), Collocazione e Disponibilità (presente o in prestito).

Tali informazioni vengono conservati in uno dei 4 elenchi sulla base della categoria di appartenenza.

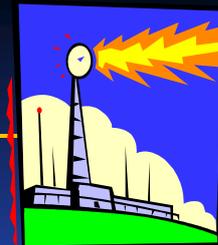
Quando viene fatta la richiesta di un libro, identificato mediante titolo e autore, dopo avere verificato la presenza del libro in biblioteca, viene aggiornato lo stato di disponibilità del libro e vengono conservate su file le seguenti informazioni: Titolo, Autore, Categoria, Collocazione e Nome della persona.

Scrivere un programma C che preveda la visualizzazione di un menù per effettuare una fra le seguenti operazioni:

- 1) Inserimento di un nuovo libro nell'elenco relativo alla categoria di appartenenza.
- 2) Visualizzazione dei libri presenti per una certa categoria.
- 3) Prestito di un libro (ricerca del libro, aggiornamento dello stato e salvataggio su file delle informazioni relative al prestito).
- 4) Visualizzazione delle informazioni relative ai prestiti dei libri appartenenti a una certa categoria.

SOFTWARE

SVILUPPO DEL SOFTWARE



RECORD

LA DIVINA COMMEDIA
DANTE ALIGHIERI
LETTERATURA
XV 33
3 COPIE

CAMPO

RETI INFORMATICHE



- GRANDI SISTEMI DI ELABORAZIONE
- CONDIVISIONE (TERMINALI CONVERSAZIONALI)
- REMOTIZZAZIONE DELLA CONDIVISIONE (PC)
- ICT (Information & Communication Technology)

RETI

TIPI DI RETI

- Reti locali LAN (Local Area Network)
- Reti geografiche WAN (Wide Area Network)
- SERVER
- CLIENT



RETI

RETI LOCALI LAN

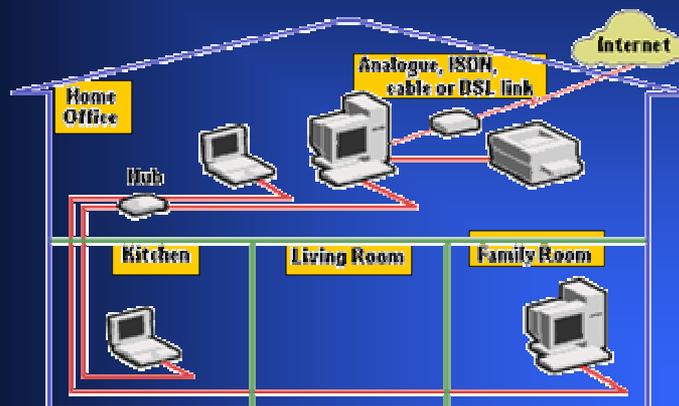


Vantaggi:

- Lavoro di gruppo (lavoro sullo stesso documento, trasmissione interna di pratiche, archivi condivisi)
- Condivisione di risorse (stampanti, plotter, scanner, internet gateway)
- Affidabilità (il sistema non dipende da una singola macchina)

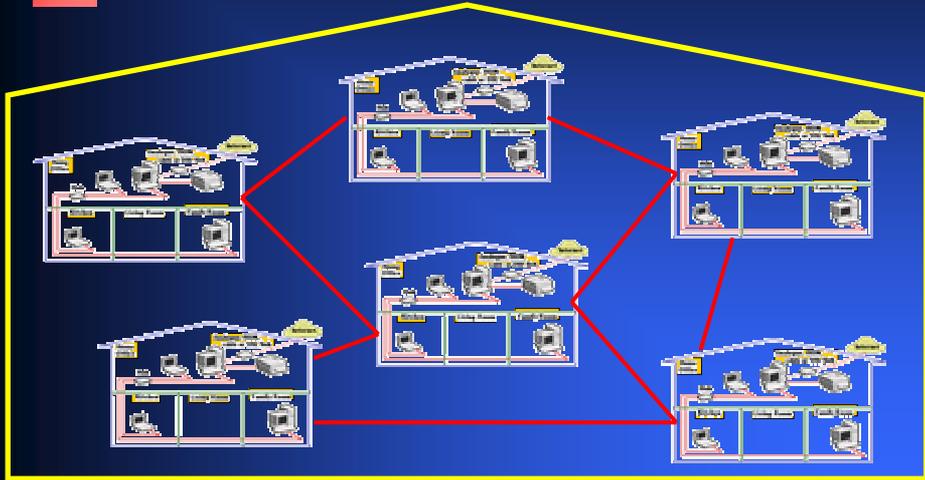
RETI

ESEMPIO DI RETE LAN



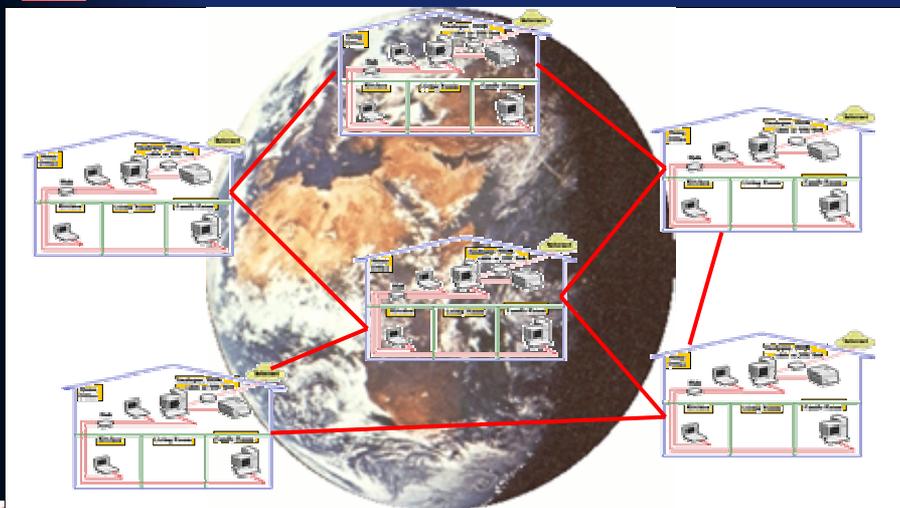
RETI

ESEMPIO DI RETE LAN



RETI

ESEMPIO DI RETE WAN



RETI

MODELLO DI RETE



- **SORGENTE**
- **TRASMETTITORE**
- **CANALE DI TRASMISSIONE**
 - GUIDATO, NON GUIDATO
 - CANALE BROADCAST, POINT TO POINT
- **RICEVITORE**

RETI

LA RETE TELEFONICA E I COMPUTER

- **ANALOGICO (Modem)**
- **DIGITALE**



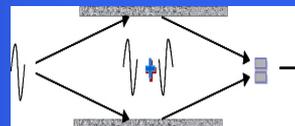
RETI

LA RETE TELEFONICA E I COMPUTER

VELOCITA' DI TRASMISSIONE

Unità di misura bps = 1bit per secondo

- ANALOGICO 56.600 bps
- DIGITALE 300.000 bps
- LINEE DEDICATE superiori
- PONTI RADIO
- VIA SATELLITE



RETI

LINEE UTILIZZATE



PSDN = Public Switched Data Network

Linea a commutazione di circuito

ISDN = Integrated Systems of Digital Network

Reta digitale per servizi integrati

RETI

LINEE UTILIZZATE

ISDN = Integrated Systems of Digital Network

- **Accesso base (BRA Basic Rate Access)**
- **Accesso primario (PRA Primary Rate Access)**



RETI

ALTRI DISPOSITIVI DI TRASMISSIONE DEI DATI

- **TELEX (obsoleto)**
- **FAX**



RETI

TOPOLOGIA DELLE RETI

DEFINISCE I PERCORSI UTILIZZABILI PER IL TRASPORTO DEI DATI TRA CLIENT E SERVER O TRA SERVER, SIA NELLE RETI LOCALI CHE NELLE RETI GEOGRAFICHE

- TOPOLOGIA A STELLA
- TOPOLOGIA A GRAPPOLO
- TOPOLOGIA LINEARE
- TOPOLOGIA AD ANELLO
- TOPOLOGIA A MAGLIA

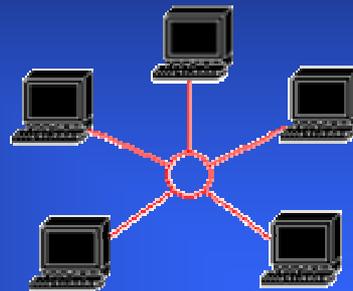


RETI

TOPOLOGIA DELLE RETI

TOPOLOGIA A STELLA

- Reti geografiche WAN
- Grandi Reti locali LAN



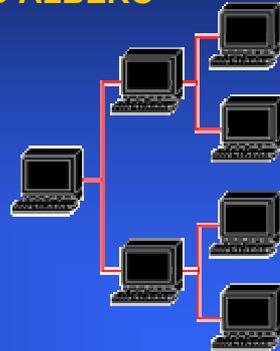
STELLA

RETI

TOPOLOGIA DELLE RETI

TOPOLOGIA A GRAPPOLO O AD ALBERO

- Reti geografiche WAN
- Grandi Reti locali LAN



**GRAPPOLO O
ALBERO**

RETI

TOPOLOGIA DELLE RETI

TOPOLOGIA LINEARE

- TIPICA DEI PERSONAL COMPUTER
- TRAFFICO



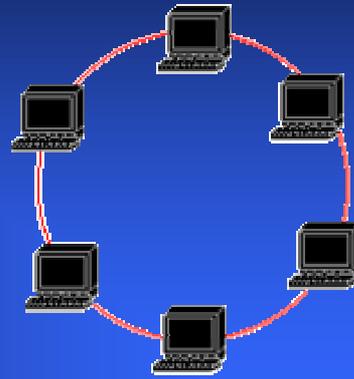
LINEARE

RETI

TOPOLOGIA DELLE RETI

TOPOLOGIA AD ANELLO

- TIPICA DEI PERSONAL COMPUTER
- SOPPORTA PIU' TRAFFICO DELLA LINEARE



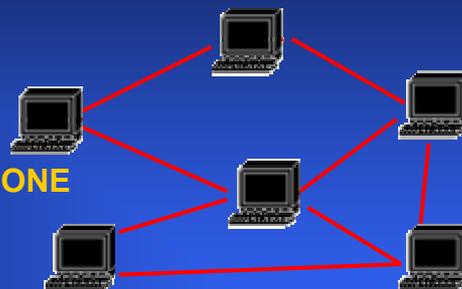
ANELLO

RETI

TOPOLOGIA DELLE RETI

TOPOLOGIA A MAGLIA

- RETI WAN ESTESE
- SISTEMI DI ELABORAZIONE
- INTERNET



MAGLIA

POSTA ELETTRONICA

e mail: electronic mail

E' LA PIU' POPOLARE FUNZIONE CHE LE RETI DI TRASMISSIONE HANNO RESO DISPONIBILE

indirizzo e-mail

utente@indirizzo.xx

- identificativo del proprietario della casella
- sito del fornitore del servizio e-mail



POSTA ELETTRONICA

e mail: electronic mail



VANTAGGI:

- TESTO SCRITTO
- VELOCITA' OPERATIVE MOLTO ALTE (TEL. O FAX)
- ASINCRONA
- CONFERMA DELL'INOLTRO
- USO DI ALLEGATI
- LISTE DI DISTRIBUZIONE (MAILING LIST)
- COSTI MOLTO CONTENUTI

POSTA ELETTRONICA

e mail: electronic mail

SVANTAGGI:

- ECCESSIVA POSTA INUTILE
- VIRUS



POSTA ELETTRONICA

DISPOSITIVI USATI PER LA POSTA ELETTRONICA

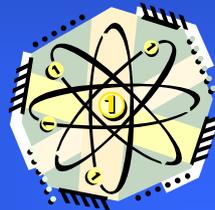
- PERSONAL COMPUTER DOTATO DI MODEM
- SOFTWARE DI GESTIONE DELLA POSTA ELETTRONICA
- ACCESSO AD UNA RETE TELEFONICA
- CASELLA DI POSTA ELETTRONICA
- UN INDIRIZZO ELETTRONICO
- IDENTIFICATIVO UTENTE E UNA PASSWORD



POSTA ELETTRONICA

SOFTWARE DI GESTIONE DELLA POSTA ELETTRONICA

- ORGANIZZA LA POSTA IN ENTRATA E IN USCITA
- GESTIONE DI PIU' CASELLE DI POSTA
- SPEDIRE FILE ALLEGATI



POSTA ELETTRONICA

FUNZIONAMENTO DELL'e mail



- COMPILAZIONE E INVIO DELLA POSTA SU UN PC
- RICEZIONE DELLA E-MAIL DA PARTE DEL SMTP (Simple Mail Transport Protocol)
- SMTP RICHIEDE L'INDIRIZZO DEL DESTINATARIO AL DNS(Domain Name Server vedi dia 70-71)
- IL MESSAGGIO VIENE COSI' INVIATO AL SERVER INDIVIDUATO POP(Protocol Post Office)
- POP MEMORIZZA L'e-mail NELLA CASELLA DI POSTA ELETTRONICA DEL DESTINATARIO

INTERNET



- ARPAnet (Advanced Research Project Agency Network)
- MILnet (Rete Militare)
- NSF (National Science Foundation)

- **INTERNET: SISTEMA DI TRASMISSIONE DI DATI MONDIALE
BASATO SU UN UNICO STANDARD DI COMUNICAZIONE**

INTERNET



INTERNET SI BASA SU RETI LOCALI, COLLEGATE A RETI REGIONALI, COLLEGATE A DORSALI (BACKBONE) AD ALTA VELOCITA' CHE GARANTISCONO LA COMUNICAZIONE AD ALTA VELOCITA'

- HUB
- BRIDGE
- GATEWAY
- ROUTER



INTERNET

PROTOCOLLO DI COMUNICAZIONE



TCP / IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol)

- La componente IP scompone i dati in pacchetti per l'inserimento in rete il computer ricevente ricomponi i pacchetti ottenendo i dati di partenza
- La componente TCP garantisce la corretta trasmissione dei dati inviando nuovamente al computer di destinazione eventuali pacchetti danneggiati o persi

INTERNET

INDIRIZZO IP



IP number identifica qualsiasi risorsa presente in rete

212.48.6.38
Informatica

Mondadori

<http://education.mondadori.it>

INTERNET

SERVIZI OFFERTI



- POSTA ELETTRONICA (e_mail)
- GRUPPI DI DISCUSSIONE (news group)
- LISTE DI DISTRIBUZIONE (mailing list)
- ACCESSO A BANCHE DATI (www. Worl Wide Web)
- TERMINALE VIRTUALE CON INTERFACCIA A CARATTERI (Telnet)
- TRASFERIMENTO DI FILE (FTP File Transfer Protocol)
- COMUNICAZIONI IN TEMPO REALE (Chat line)
- CONVERSAZIONI TELEFONICHE
- TELECONFERENZA
- TELELAVORO

INTERNET

SERVIZI PRIMARI



- POSTA ELETTRONICA (e_mail)
- TRASFERIMENTO DI FILE (FTP File Transfer Protocol)
- TERMINALE VIRTUALE

INTERNET

NEWS GROUP MAILING LIST

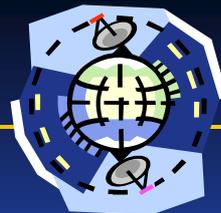


Forniscono ambienti di discussione, nei quali gli utenti possono confrontarsi su tematiche specifiche suddivise per argomenti.

Si può partecipare attivamente inviando commenti o passivamente assistendo alla discussione senza intervenire.

INTERNET

NEWS GROUP



Più server gestiscono aggiornando automaticamente la discussione attraverso uno spazio virtuale dedicato chiamato USENET.

Per partecipare bisogna iscriversi scaricando da internet opportuni programmi di collegamento (di solito gratuiti).

INTERNET

MAILING LIST



LE MAILING LIST SONO GESTITE DA UN UNICO SERVER CHE DISTRIBUISCE IN MANIERA OPPORTUNA I MESSAGGI TRA I VARI UTENTI ISCRITTI.

INTERNET

CHAT LINE

NELLE CHAT LINE LA DISCUSSIONE TRA GLI UTENTI AVVIENE IN TEMPO REALE TRA GLI UTENTI CHE IL QUEL MOMENTO SONO COLLEGATI ALLA CHAT LINE.



INTERNET

TELNET



IL SERVIZIO TELNET CONSENTE IL COLLEGAMENTO DEL COMPUTER DELL'UTENTE AD UN TERMINALE STUPIDO MEDIANTE UN INTERFACCIA A COMANDI.

INTERNET

FTP File Transfer Protocol



CON FTP SI IDENTIFICA:

- **UN SERVIZIO**
- **UN PROTOCOLLO PER PRELEVARE FILE DA SERVER DELLA RETE INTERNET**
- **CODICE ASCII, SISTEMA BINARIO**

programmi, banche dati, tabelle, documenti grafici, immagini, suoni, filmati, ...

INTERNET

FTP File Transfer Protocol



WORLD WIDE WEB <http://www.nomesito.it>

e-commerce electronic commerce

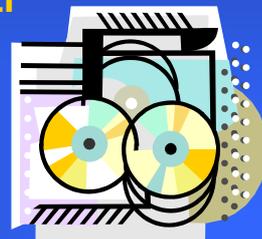
- servizio continuo
- facilità nella visualizzazione di un numero elevato di negozi virtuali
- elevato numero dei tipi di prodotti in vendita
- scelta fatta su catalogo
- sistemi di pagamento non totalmente sicuri

INTERNET

Linguaggio HTML

HTML = LINGUAGGIO CON IL QUALE
VENGONO RAPPRESENTATE LE
SCHERMATE VIDEO DEI SITI
COLLEGAMENTI IPERTESTUALI

GOPHER



INTERNET

BROWSER

**IL BROWSER E' UN SOFTWARE CHE
CONSENTE LA VISUALIZZAZIONE SUL
MONITOR DEI CONTENUTI DEL WEB**

- TESTI
- IMMAGINI
- ANIMAZIONI
- SUONI
- FILMATI



INTERNET

SITO



- HOME PAGE (STRUTTURA AD ALBERO)
- INDIRIZZO URL (Uniform Resource Locator)
 - PROTOCOLLO http HIPER TEXT TRANSFER PROTOCOL
 - IL NOME DELL'AZIENDA PROPRIETARIA DEL SITO
 - IL TIPO DI DOMINIO

INTERNET

DOMINIO



TIPO DI ORGANIZZAZIONE

- **.com** **COMMERCIALE**
- **.edu** **ISTRUZIONE DUCATIVA**
- **.gov** **ENTE GOVERNATIVO**
- **.mil** **ORGANIZZAZIONE MILITARE**
- **.net** **POLO DI RETE**

Viene così individuato il dominio radice presso il quale i siti sono registrati.

INTERNET

DOMINIO



NAZIONE DI APPARTENENZA

- **.de** **GERMANIA**
- **.uk** **GRAN BRETAGNA**
- **.it** ...
- **.fr** ...
- **.es** ...
- **.jp** ...

INTERNET

WAP



- WAP (WIRELESS APPLICATION PROTOCOL)
- WML LINGUAGGIO DI RAPPRESENTAZIONE DELLA PAGINE
- PAGINE PIU' LEGGERE E VISUALIZZABILI SUI DISPLAY

INTERNET

MOTORI DI RICERCA



- NAZIONALI: VIRGILIO, ARIANNA
- INTERNAZIONALI: ALTAVISTA, GOOGLE, YAHOO

INTERNET

VANTAGGI DI INTERNET



- VELOCITA' DI COMUNICAZIONE A LIVELLO MONDIALE
- ACCESSO A UNA ENORME QUANTITA' DI INFORMAZIONI
- COSTI MOLTO RIDOTTI (COMUNICARE CON QUALSIASI PARTE DEL MONDO AL COSTO DI UNA URBANA ...)
- E' PIU' ECONOMICO DI POSTA, TELEFONO, FAX, TELEX
- DAL PUNTO DI VISTA AZIENDALE VERSO TUTTI GLI UTENTI DELLA RETE VISTI COME POTENZIALI CLIENTI
- CANALE A BASSO COSTO PER ACCEDERE AL SIST. INF.VO DI UNA AZIENDA DA UN PUNTO ESTERNO

INTERNET

INTRANET EXTRANET



CANALE A BASSO COSTO PER ACCEDERE AL SIST. INF.VO DI UNA AZIENDA DA UN PUNTO ESTERNO

- AI DIPENDENTI DA LOCAZIONI REMOTE (INTRANET)
- INTERLOCUTORI ABITUALI DELLE AZIENDE (EXTRANET)

PROBLEMI DI NATURA ETICA

- PRIVACY
- DIFFUSIONE DI VIRUS INFORMATICI
- FACILITA' DI DIFFUSIONE DI FALSE INFORMAZIONI
- PORNOGRAFIA VIA INTERNET
- DIFFUSIONE DI GIOCHI VIOLENTI
- VIOLAZIONE DEI DIRITTI D'AUTORE DEL SOFTWARE
- ACCESSO NON AUTORIZZATO AD INFORMAZIONI RISERVATE
- COMUNICAZIONI FACILI PER ATTIVITA' CRIMINALI E DI SPIONAGGIO
- ERGONOMIA



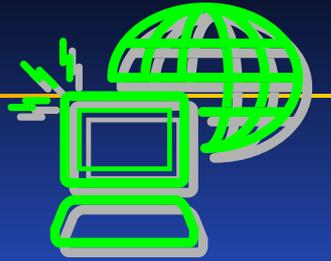
ERGONOMIA

DECRETO LEGGE 626/94

- CORRETTA ILLUMINAZIONE
- IL SEDILE
- TAVOLO TASTIERA E MOUSE
- MONITOR



SICUREZZA



- GRUPPI DI CONTINUITA'
- COPIE DEI DATI BACKUP (FREQUENTI)
- PASSWORD
- CRITTOGRAFIA (CIFRATURA)

SICUREZZA

VIRUS



IL VIRUS E' UN PROGRAMMA CHE CAUSA DANNI TEMPORANEI O PERMANENTI

- DANNEGGIAMENTO (archivi o programmi)
- EFFETTI GRAFICI INDESIDERATI
- RALLENTAMENTO
- SEGNALAZIONI DI MALFUNZIONAMENTI INESISTENTI
-

SICUREZZA

PROPAGAZIONE DEI VIRUS



- INPUT DA MEMORIE DI MASSA
- IMPORTAZIONE DALLA RETE
- e-mail
- PAGINE WEB CON ALL'INTERNO DEI PROGRAMMI

SICUREZZA

ATTIVAZIONE DEI VIRUS



- IMMEDIATA
- A DATA FISSATA
- ALL'ESECUZIONE DI UN COMANDO

SICUREZZA

ANTIVIRUS



L'ANTIVIRUS E' UN PROGRAMMA CHE RICONOSCE IL VIRUS E LO ELIMINA

- **USARE UN ANTIVIRUS PERIODICAMENTE**
- **FAR CONTROLLARE SEMPRE LE UNITA DI MEMORIA DI MASSA, LE INFORMAZIONI DI INTERNET O QUELLE NON SICURE PRIMA DI UTILIZZARLE**
- **AGGIORNARE L'ANTIVIRUS**

SICUREZZA

FIREWALL



E' UN SISTEMA DI PROTEZIONE AZIENDALE

- **PROTEZIONE FISICA ARCHIVI E COMPUTER**
- **CONTROLLO ACCESSI**
- **CODICI UTENTI E PASSWORD**
- **LIVELLI DI AUTORIZZAZIONI**
- **CRITTOGRAFIA**
- **BACKUP**
- **PIANI DI EMERGENZA**

SICUREZZA

COPYRIGHT

IL SOFTWARE E' EQUIPARATO A OPERE LETTERARIE
E QUINDI SOGGETTO AL MARCHIO DI PROTEZIONE
DEI DIRITTI D'AUTORE.

- RIPRODUZIONE
- DETENZIONE
- DISTRIBUZIONE
- VENDITA
- LOCAZIONE



SICUREZZA

CLASSIFICAZIONE DEI PROGRAMMI

- FREeware
- CARDWARE
- SHAREWARE
- PUBLIC DOMAIN
- DEMOWARE O DEMO
- A PAGAMENTO



SICUREZZA

PRIVACY

L'8 MAGGIO DEL 1997 E' ENTRATA IN VIGORE LA LEGGE
31 DICEMBRE 1996 N.675

“LA TUTELA DELLE PERSONE E DI ALTRI SOGGETTI
RISPETTO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI”

